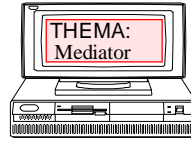


Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE **RIEGER**
FRANK **BÖSCHEN**
Goeddern @ Gmx.de

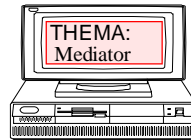
Bildbearbeitung

Teil1

© 2007

Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 2

Im Kurs Bildbearbeitung - Foto Modul 2 arbeiten Sie je nach Zusammensetzung der Kursteilnehmer voraussichtlich mit den Programmen:

MS Paint

Irfan View

Snapfire

HP Fototools

Picture Publisher

Corel Photopaint

Photo Impact

Unter www.vhs-dh.de/kurse/digitalphoto finden Sie einige Programmhinweise.

Übung 1

Arbeiten mit Irfan View

Downloadinfo:

<http://www.vhs-dh.de/Kurse/digitalphoto/bildbearbeitung.html>

Es sollen folgende Aufgaben mit dem Bildverwaltungsprogramm

Irfan View

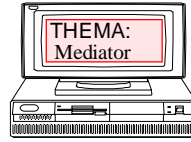
gelöst werden:



- 1.) Kopieren ausgesuchter Bilder in einen neuen Ordner
- 2.) Bearbeiten einzelner Bilder
- 3.) Beschriften aller Bilder mit Datum und Text
- 4.) Drucken einer Fotoübersicht
- 5.) Erstellen einer CD mit Fotos

Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 3

Die einzelnen Aufgaben:

1.1 Kopieren Sie aus den Ordnern "Muster-Bild1" und "Muster-Bild2" alle Bilder mit einem Datum aus dem Sommer in den Ordner "**Sommer**" den Sie unter :

Eigene Dateien/Photo/Sommer anlegen.

Alle anderen Bilder kopieren Sie in den Ordner:

Eigene Dateien/Photo/

Beschreiben Sie Ihr Vorgehen:

2.1

- 2.1.1 Auf dem Bild „Hund-rotauge.jpg“ sollen die Roten-Augen mit Irfan View bearbeitet werden. Gehen Sie unter Bild / Effekte / Einsteungen-Vorschau Nach jeder Änderung wird das jeweilige Bild unter einem neuen Namen abgespeichert. Aus der Datei Hund-rotauge.jpg sollte Hund-rotauge-A.jpg werden.
 - 2.1.1.2 Testen Sie das Verändern von roten Augen auch mit MS Paint.
 - 2.1.1.3 Testen Sie das Verändern von roten Augen auch mit Snapfire.
- 2.1.2 Das Bild Augeblau wird in ein Sepiabild gewandelt.
- 2.1.3 Das Bild Bananas bekommt einen Farbrand und einen 3D Rahmen mit dem Wert 75.
 - 2.1.3.1 Testen Sie die Funktion Rahmen später mit Photo Impact.
- 2.1.4 Aus den Bildern Wand1.jpg und Wand2.jpg ist ein Panoramabild zu erstellen.
 - 2.1.4.1 Testen Sie die Funktion Zusammenfügen (Panoramabild) später unter Corel Photo Paint.
- 2.1.5 Das Bild Auto.jpg wird als Relief gespeichert
- 2.1.6 Für eine email wird das Bild Hut1.jpg auf 640x480 Punkte und 30% Qualität gebracht.
- 2.1.7 Die Fotos antik1.jpg bis antik3.jpg bekommen den Texteintrag:
„Bilder aus alten Beständen!“
Wählen Sie die Schrift Arial Black oder Bold, Farbe Rot, die Größe wird angepasst.

Bilder aus alten Beständen!

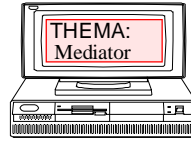


Bilder aus alten Beständen!



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 4

2.1.9 Drucken Sie das Bild Antik1-A aus.
Beachten Sie die Einstellmöglichkeiten,
wählen Sie "in cm,10x15 Proportional".
Setzen Sie eine Kopf und Fußzeile.



Beschreiben Sie Ihr Vorgehen:

2.1.1

2.1.2

2.1.3

2.1.4

2.1.5

2.1.6

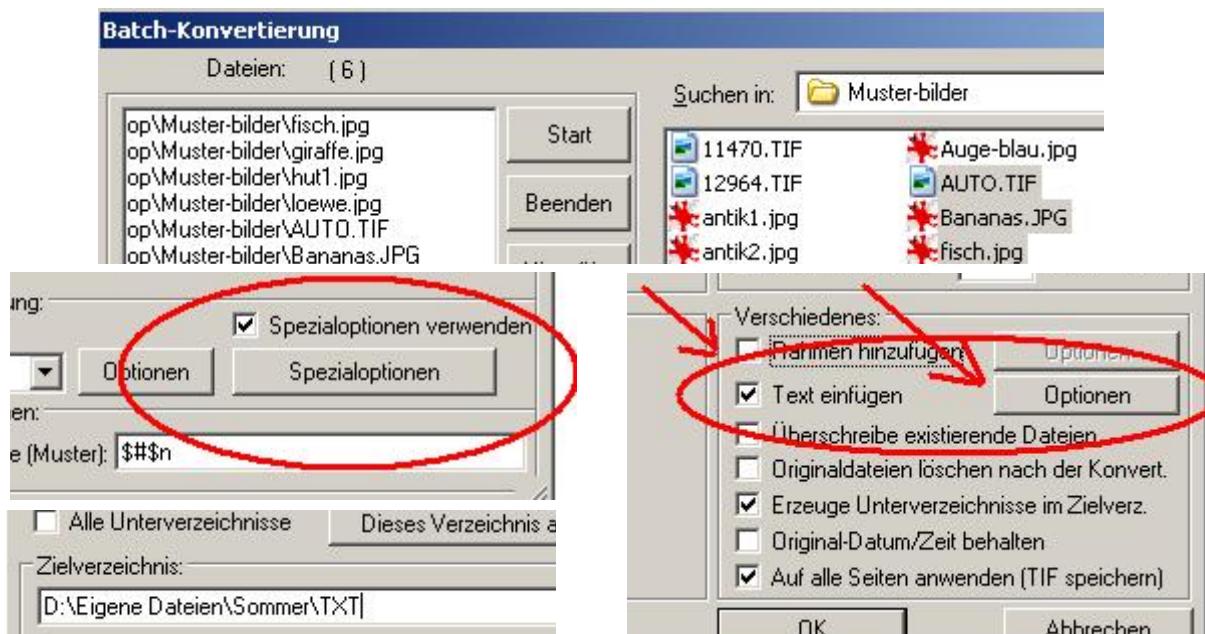
2.1.7

2.1.8

3.1 Erstellen Sie mit dem Batchkonverter für alle Bilder, die sich im Ordner Sommer befinden einen Text mit dem Inhalt:
„Sommerbilder“.

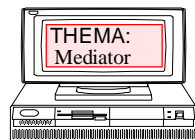
Die alten Bilder sollen dabei nicht überschrieben werden!

Neue Bilder sollen automatisch im neuen Ordner **Photo/Sommer/txt** gespeichert werden.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

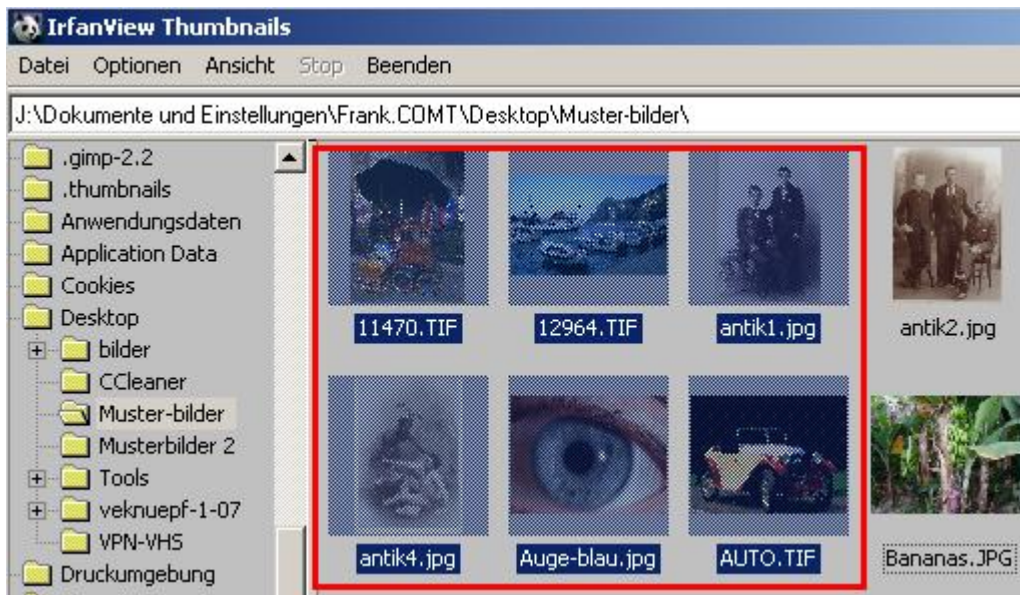
Datum :

Seite : 5

4.1 Öffnen Sie Thumbnails unter Irfan View und drucken Sie alle Bilder auf einer Übersicht aus.



Fotos selektieren

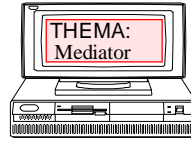


Öffnen Sie Katalog-Bilderstellen



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)

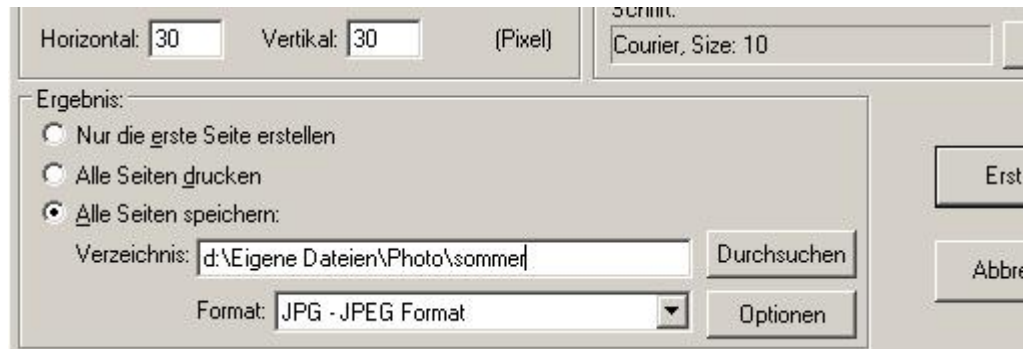


ANNE FRANK RIEGER BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

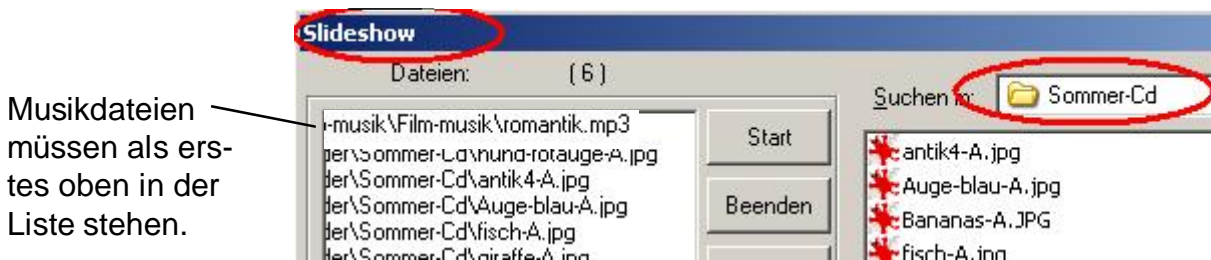
Datum :

Seite : 6

5.1 Erstellen Sie eine Foto CD mit den neuen Bildern.

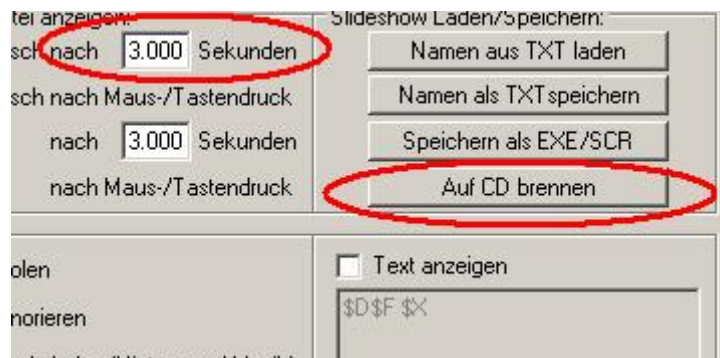


Füllen Sie die Felder Kopf- und Fußzeile aus und tragen Sie ein Verzeichnis für die Dateiausgabe ein. **D:\Dateien\PhotoSommer** oder z.B. C:\Temp\Fotos



Musikdateien müssen als erstes oben in der Liste stehen.

Wählen Sie Ihre Bilder und eine Hintergrundmusik aus, stellen Sie die Zeit zum Wechseln der Bilder ein und klicken Sie auf "**Auf CD brennen**"



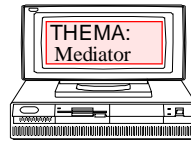
Beachten Sie, dass auf Ihrem PC das Brennprogramm **Nero Burning** installiert sein muss!



Unter dem Schalter **Spezial Optionen** befinden sich noch ein paar brauchbare Einstellungen.

Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE **RIEGER**
FRANK **BÖSCHEN**
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 7

Übung 2

Fotos drucken mit Corel Snapfire

Downloadinfo:

<http://www.vhs-dh.de/Kurse/digitalphoto/bildbearbeitung.html>

Es sollen folgende Aufgaben mit dem Bildverwaltungsprogramm

Corel Snapfire

gelöst werden:

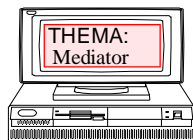


- 1.) Öffnen ausgesuchter Bilder aus einem Ordner.
- 2.) Ein Layout erstellen und einzelne Bilder einfügen.
- 3.) Fotos ausdrucken.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



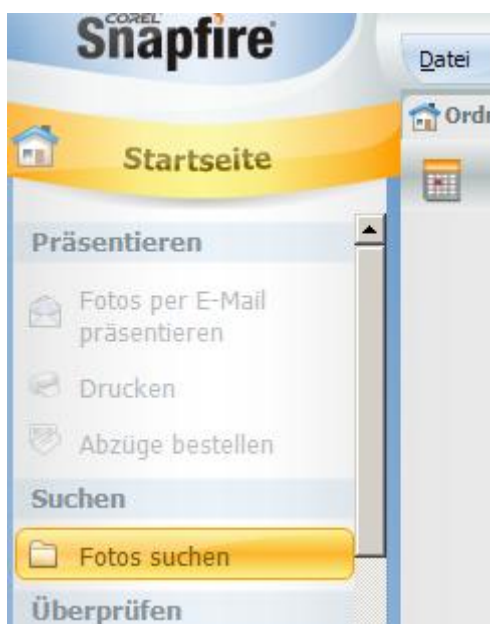
ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

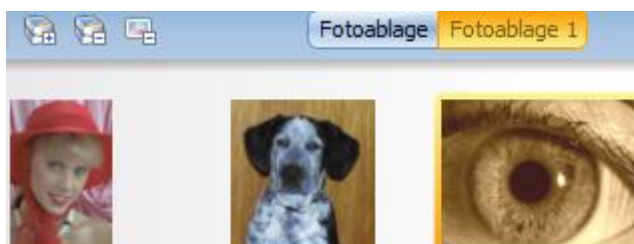
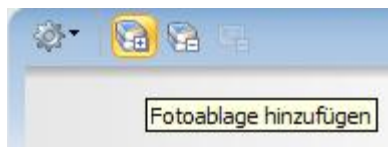
Seite : 8

6.1

6.1.1 Starten Sie das Programm Corel Snapfire und klicken Sie auf Fotos suchen. Dann wählen Sie unter "**Weitere Ordner**" Ihren Ordner mit den Fotos, die Sie drucken oder bearbeiten wollen.

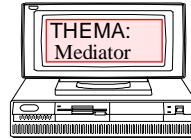


6.1.2 Erstellen Sie eine neue Fotoablage und ziehen Sie die Bilder, die Sie drucken wollen, in die Ablage.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE FRANK RIEGER BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 9



6.1.3 Erstellen Sie über **Datei / Neu** ein neues **Projekt**, wählen Sie **Albumseite Vertikal** und dann das Blatt V 3a.

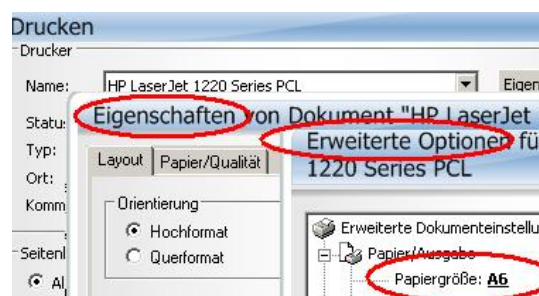
Wählen Sie ein Projekt



Albumseite
(vertikal)



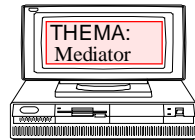
6.1.4 Ziehen Sie die Fotos in die Bilderrahmen, Sie können dann über die Schalter **Fotos positionieren** die Bilder anpassen. Klicken Sie in das Textfeld der Bilder um den Text anzupassen.



6.1.5 Über **Datei / Drucken / Eigenschaften / Erweiterte Optionen** wählen Sie die Papiergröße aus, die Sie bedrucken wollen.

Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 10

Übung 3

Fotos verändern mit Picture Publisher

Downloadinfo:

<http://www.vhs-dh.de/Kurse/digitalphoto/bildbearbeitung.html>

Es sollen folgende Aufgaben mit dem Bildbearbeitungsprogramm

Picture Publisher

gelöst werden:

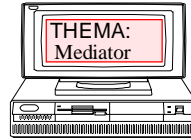


- 1.) Tauschen Sie im Bild hut1.jpg alles rote in eine andere Farbe.
- 2.) Verändern Sie die Iris im Bild Katze1.jpg.
- 3.) Erstellen Sie für das neue Bild einen Rahmen.
- 4.) Wechsel Sie bei dem Bild football.jpg den Ball gegen eine Melone.
- 5.) Erstellen Sie eine Figur aus einer Melone.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

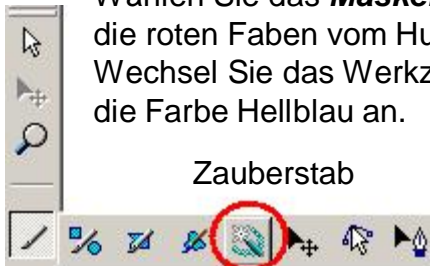
Datum :

Seite : 11

7.1

7.1.1 Öffnen Sie aus Ihrem Ordner das Bild hut1.jpg mit Pictutre Publisher.

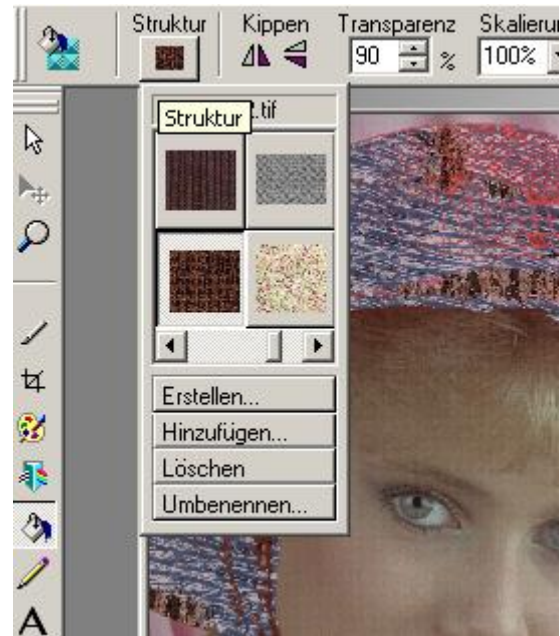
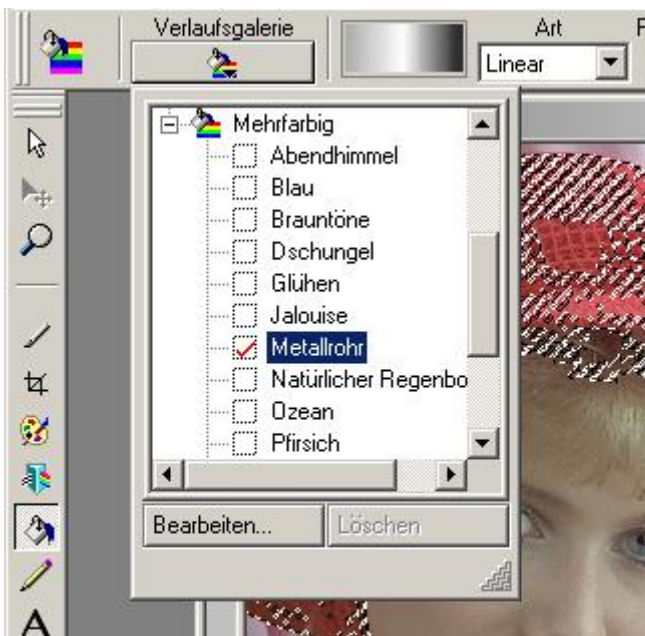
Wählen Sie das **Maskenwerkzeug** Zauberstab. Maskieren (klicken) Sie mehrfach die roten Faben vom Hut an. Das Flackern zeigt die Stellen, die Sie ausgewählt haben. Wechseln Sie das Werkzeug **Ansicht / Farbpalette** oder **F7** und klicken Sie die Farbe Hellblau an.

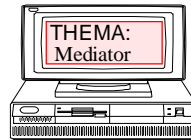


7.1.2 Rufen Sie danach das Werkzeug Farbkanne auf, klicken Sie dann in das maskierte Feld mit der Kanne.



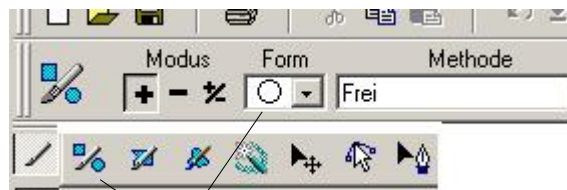
7.1.3 Testen Sie anschließend die Kannen: Farbverlauf und Struktur





8.1

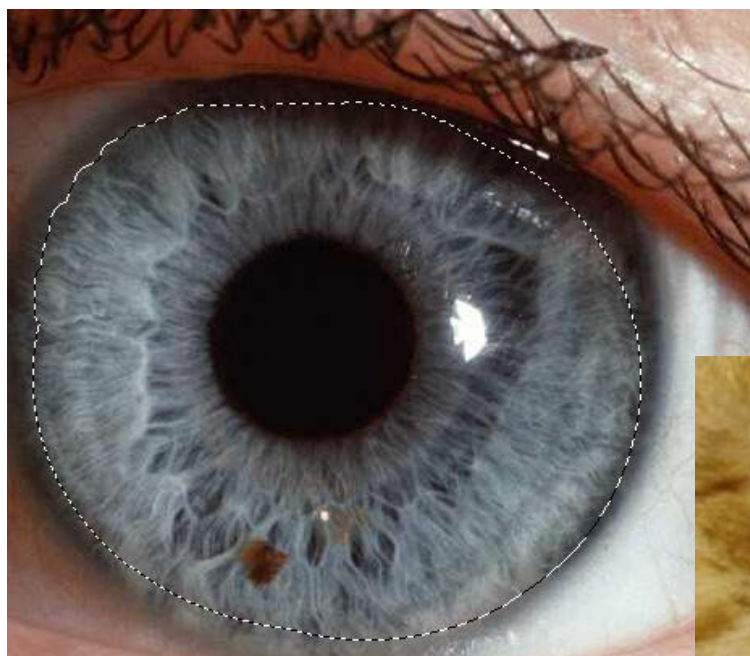
8.1.1 Öffnen Sie aus Ihrem Ordner die Bilder Katze1.jpg und Auge-blau.jpg mit Pictutre Publisher.

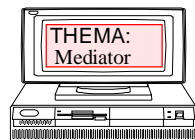


Mit dem **Maskenwerkzeug** Form / Kreis maskieren Sie die Iris vom Bild Auge-blau.jpg. Mit dem + oder - Zeichen kann die Maske vergrößert oder verkleinert werden. Benutzen Sie zum Anpassen auch das Maskenwerkzeug malen.



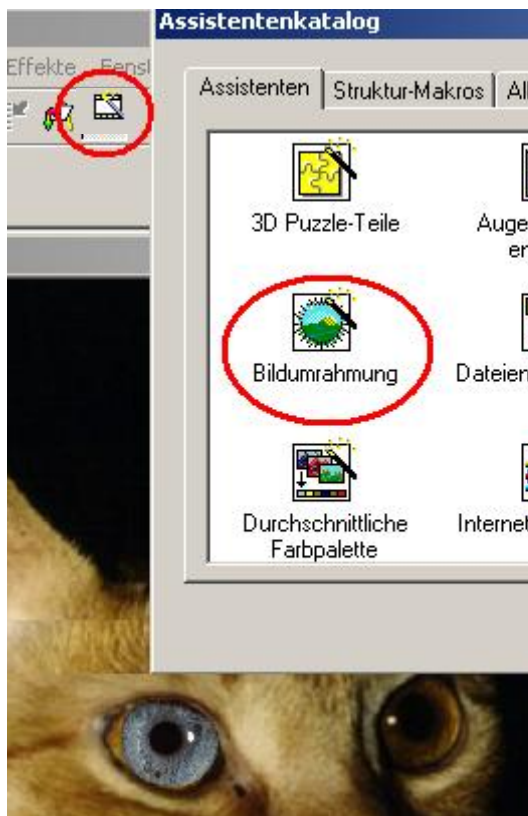
8.1.2 Das maskierte Auge wird in die Zwischenablage kopiert (STRG + C) und dann in das Bild Katze1.jpg eingefügt (STRG + V). Nun verkleinern Sie die blaue Iris auf die passende Größe für die Katze.





9.1

9.1.1 Öffnen Sie das veränderte Bild "Katze1-A.jpg" und starten Sie den Assistentenkatalog wählen Sie Bildumrahmung. Öffnen Sie die Standard-Rahmenkollektion.



Nach dem Sie einen Rahmen gesucht haben, können Sie noch die Farbe oder Struktur vom Rahmen wählen.

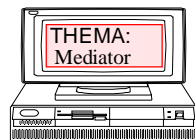


Der Rahmen kann mit **Bearbeiten / rückgängig** oder (STRG + Z) zurückgesetzt werden. Danach suchen Sie einen anderen Rahmen aus.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

Seite : 14

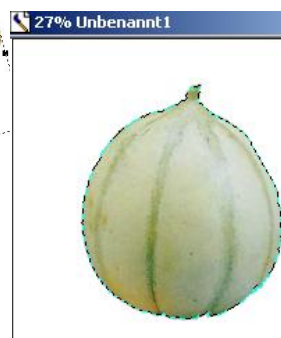
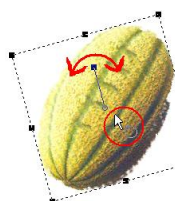
10.1

10.1.1 Öffnen Sie das Bild "melone3a.jpg" und maskieren Sie die Melone.

Kopieren Sie die maskierte Melone, (mit STRG+C). Erstellen Sie dann ein neues Blatt über **Datei / Neu**.



Verändern Sie die Objektgröße auf eine Breite von 80. Drehen Sie die Melone so, dass die Melone senkrecht steht.



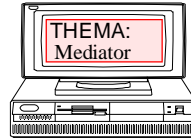
Füllen Sie die weiße Fläche mit der Struktur Glasbaustein aus.

Das Ergebnis versehen Sie mit Ihrem Namen und drucken es aus.



Bildbearbeitung

Grundlagen und Übungen
(IrfanView, PhotoPaint,
Picture Publisher)



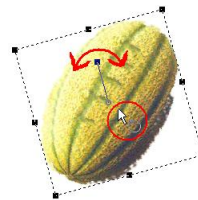
ANNE RIEGER
FRANK BÖSCHEN
Goeddern @ Gmx.de

Datum :

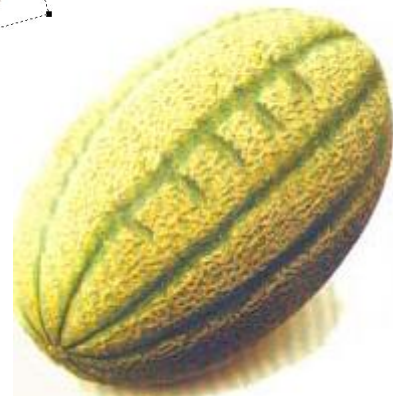
Seite : 15

11.1

11.1. Verändern Sie mit der gleichen Vorgehensweise den Ball im Foto "football.jpg".
Setzen Sie die Melone2a.jpg als Ball ein.



Zum Drehen der
eingefügten Kopie.



12.1

12.1 Gestalten Sie sich eine Figur mit Brille und Hut aus einer Melone.
Nehmen Sie die Nase und Lippen aus den Übungsdateien Teil2.



13.1

13.1 Öffnen Sie dieses Dokument als PDF Datei. Blättern Sie bis Seite 15 vor und kopieren Sie die Visitenkarten. Stellen Sie den Stern oder das Auge aus den Visitenkarten frei. Übergeben Sie die Kopie in Word als Bild und speichern es mit einem Text ab.



